

۱۱۸- در قطعه کد زیر که به زبان C++ نوشته شده است، m و n دو متغیر از نوع صحیح و بزرگ تر با مساوی یک هستند. در کدام شرایط زیر، حداقل یکی از حلقه‌ها بینهایت بار تکرار می‌شود؟

```
for (int i = 0; i < m;)
{
    int *j = &i;
    while (*j < n)
    {
        (*j)++;
    }
}
```

- m < n (۱)
m ≤ n (۲)
m > n (۳) ✓
m ≥ n (۴)

۱۱۹- خروجی قطعه کد زیر در زبان C++، کدام است؟

```
std::cout << std::setfill('x') << std::setw(5);
std::cout << 50;
```

- 50XXXXX (۱)
XXXXXX50 (۲)
50XXX (۳)
XXX50 (۴) ✓

۱۲۰- خروجی دستور cout<<0123 در زبان C++، کدام است؟

123 (۱)

83 (۲)

0123 (۳)

دستور دارای خطأ است. (۴)

۱۲۱- خروجی قطعه کد روبرو در زبان C++. کدام است؟

103 (۱)

102 (۲) ✓

101 (۳)

100 (۴)

```
int y = 100;
int x = 40;
try {
    if (x < 10)
        throw 101;
    else if (x < 50)
        throw 102;
    else
        throw 103;
}
catch (int y) {
    cout << y;
}
```

۱۲۲- تابع put_time در کدام فایل سرایند در C++، تعریف شده است؟

iomanip.h (۱)

ctime.h (۲)

iostream.h (۳)

chrono.h (۴)

۱۲۳- کدام مورد در خصوص تابع سازنده یک کلاس در C++، صحیح است؟

(۱) برای یک کلاس می‌توان چند تابع سازنده که تعداد و نوع ورودی‌هایشان یکسان است، تعریف کرد.

(۲) اگر برای یک کلاس، تابع سازنده تعریف نشود، کلاس Abstract خواهد بود.

(۳) ورودی تابع سازنده می‌تواند یک شیء از همان کلاس باشد.

(۴) تابع سازنده یک کلاس، می‌تواند private باشد.

۱۲۴- در کدام زبان برنامه نویسی زیر، وراثت چندگانه (multiple inheritance) وجود ندارد؟

Curl (۱)

Python (۲)

C++ (۳)

C#.NET (۴) ✓

۱۲۵- کدام عملگر زیر در C++، قابل سربارگذاری (Overloadable) نیست؟

<< (۱)

:: (۲) ✓

delete (۳)

new (۴)